Español

Guía rápida de instalación y programación

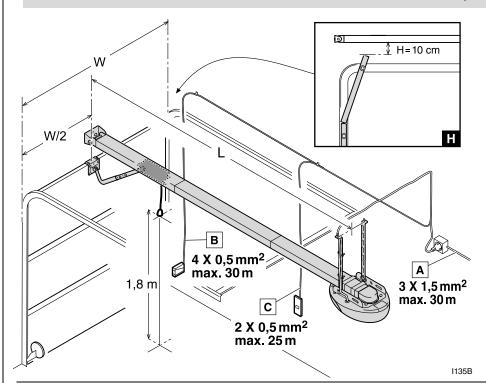


AVISO

Esta guía rápida es un resumen del manual de instalación completo. Dicho manual contiene advertencias de seguridad y otras explicaciones que deben ser tenidas en cuenta. Puede descargar el manual de instalación en el apartado "Descargas" de la web de Erreka:

http://www.erreka.com/Automatismos/descargaDocumentos.aspx

Elementos de la instalación completa



Cotas de montaje

Cota H: el carril (1) debe quedar 10 cm por encima del punto más alto de la puerta (ver detalle **H**).

Cota L: según el carril elegido (carril ref. AFE01: 3m; carril ref. AFE02: 4m).

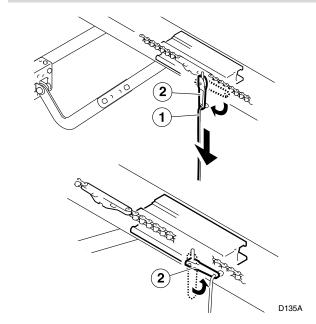
Cableado eléctrico

A: Alimentación general

B: Fotocélulas

C: Pulsador/ llave de pared

Desbloqueo

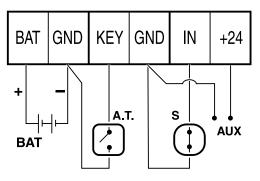


Desbloqueo para accionamiento manual: tire del cable (1) hasta que la palanca de desbloqueo (2) quede vertical.

Bloqueo para accionamiento motorizado: coloque la palanca (2) en posición horizontal. El bloqueo se realizará cuando funcione el accionador.

Conexiones eléctricas

▲ Desconecte la alimentación eléctrica antes de conectar o desconectar cualquier componente.



P40L

A.T. Pulsador o llave de pared

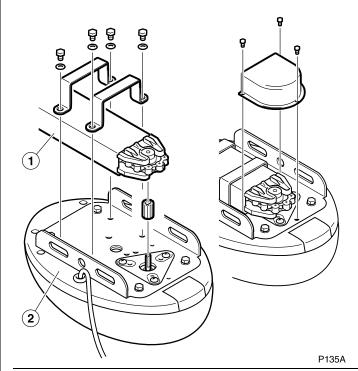
Dispositivo de seguridad (fotocélula) Batería de emergencia (2x12V) **BAT**

AUX

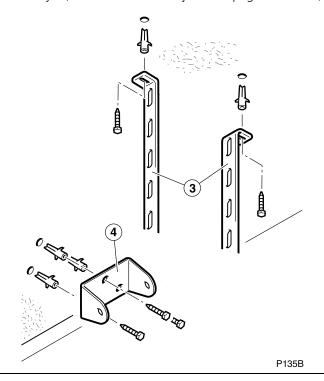
Alimentación de periféricos (24 Vdc)

Montaje

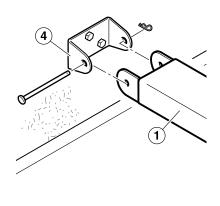
1 Fijar el carril (1) en el accionador (2).



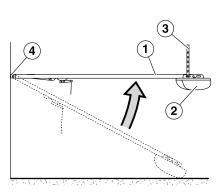
Colocar las pletinas de techo (3) y el soporte delantero (4). Tener en cuenta las cotas de montaje H y L (ver "cotas de montaje" en la página anterior).

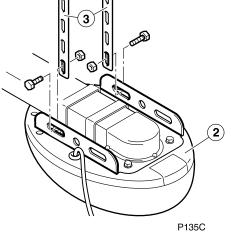


3 Colocar el conjunto carril (1) + accionador (2) en los soportes (3) y (4).

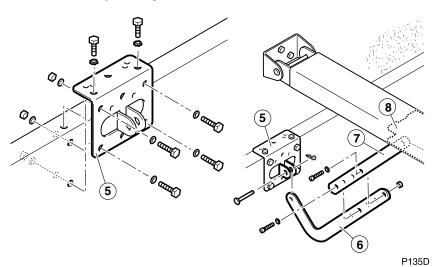


• El carril (1) debe quedar horizontal.

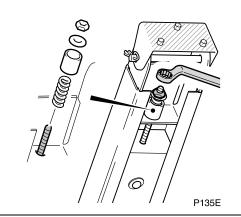




Colocar el anclaje (5) en la parte superior de la puerta y mediante los brazos (6) y (7), engancharlo al carro (8).

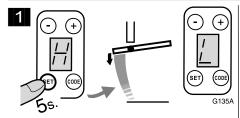


Tensar la cadena: apretar la tuerca hasta que haga tope, y después, aflojar ligeramente hasta que el casquillo pueda girarse con la mano.



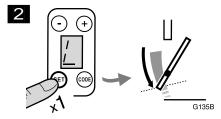
2

Grabación del recorrido de la puerta

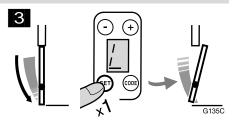


Pulse SET durante al menos 5 seg; la puerta inicia el cierre.

El display muestra L de forma intermitente durante todo el proceso.

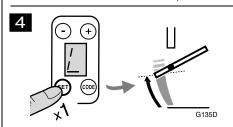


Pulse SET una vez para iniciar el paro suave.

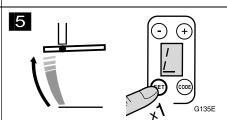


Pulse SET una vez para indicar el límite inferior.

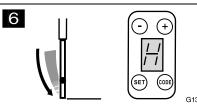
La puerta comienza a abrirse por sí misma.



Pulse SET una vez para iniciar el paro suave.



Pulse SET una vez para indicar el límite superior.



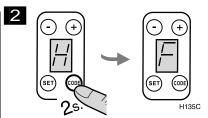
Tras finalizar la apertura, la puerta se cierra. El accionador queda en modo de funcionamiento y el display muestra H de forma intermitente.

Grabación del código de radio (código fijo, trinario)

■ La memoria sólo puede almacenar un código. Al grabar un nuevo código se borra el código anterior.

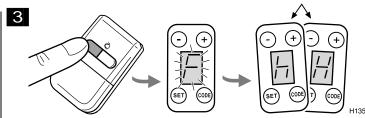
1

Asegúrese de que el accionador está programado para grabar emisores de código fijo (vea "PASO 6" en la página 4).



Pulse CODE durante al menos 2 segundos.

La letra F se ilumina (el accionador está listo para memorizar el código).

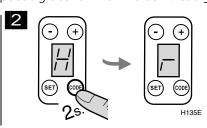


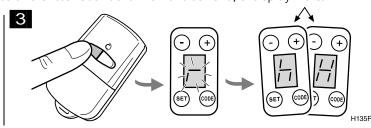
Pulse el botón del emisor que quiera grabar. La letra F parpadea unos instantes y luego se apaga. El accionador queda en modo de funcionamiento (el display muestra H ó h de forma intermitente).

Grabación del código de radio (roller code, código cambiante estandar)

🖙 La memoria puede grabar un máximo de 20 códigos diferentes. Cuando la memoria se llena, el display indica 🗄

Asegúrese de que el accionador está programado para grabar emisores de código cambiante (vea "PASO &" en la página 4).



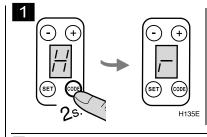


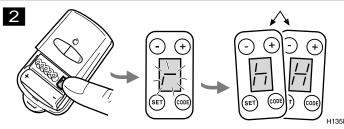
Para borrar la memoria completamente, pulse CODE durante 5 segundos. Se borran todos los emisores; no es posible borrar sólo algunos.

Personalización del código de radio (roller code, código cambiante personalizado)

Puede personalizar el código mediante un emisor ya personalizado con su código de instalador / instalación. De esta manera, el receptor sólo grabará emisores con esa personalización.

Una vez realizada la personalización, no puede anularse de ninguna manera.





La **grabación y el borrado** de los emisores se realiza de la misma manera que con el código estandar. La única diferencia es que el display indica (r.) en lugar de (r).

